

Beitrag Hr. Störmann & Goldstein und Tratnik

- Jurybewertung -

Der Beitrag zeichnet sich durch die besondere Beachtung der stadträumlichen Struktur aus. Entlang der Sedanstraße reiht sich eine Serie von drei Punkthäusern auf, die ihren Abschluss in einer kurzen Zeile im Norden findet. Dadurch gelingt es, eine klare städtebauliche Figur zu schaffen, die auch den öffentlichen Freiräumen Eindeutigkeit verleiht. Obwohl die Bebauung weiter in den südlichen Wettbewerbsbereich vordringt als ursprünglich intendiert, bleiben durch die großzügigen Abständen zwischen den Baukörpern bestehende Blickbezüge und Belichtung erhalten. Fast alle großen Bestandsbäume können in dieser Baukörperstellung bewahrt werden. Der Beitrag bietet einen guten Spielraum für eine flexible Entwicklung.

Die Wohnungen sind zwei- bis dreiseitig orientiert und nahezu optimal besonnt. Das schwierige Dreiecksgrundstück im Norden wird durch die Kompensationsfläche sinnvoll genutzt. Die Abfolge der Freiräume von den Privatgärten der Sedanstraßenbebauung über den Höhenversprung der Tiefgarage in Kombination mit dem Saum aus Bäumen und Büschen als Puffer zur öffentlichen Freifläche ist sehr gut gelöst. Auch die Spielstationen und dann der angrenzende Kindergarten fügen sich stimmig in das Konzept ein.

Die Offenheit der Bebauung wird naturgemäß mit einer geringeren Dicht erkaufte. Hier wird empfohlen, Nachverdichtungspotential zu prüfen. Dieses könnte in einer teilweisen Ausbildung der Punkthäuser als Dreispänner liegen oder auch in einer eher punktförmigen, tiefen Bebauung des nördlichen Baukörpers. Einhergehend sollte der Wohnungsmix vielfältiger werden. Die Größe der privaten Freiflächen der Punkthäuser sollte ggf. zu Gunsten der öffentlichen Parkfläche reduziert werden. Die Größe der Kindergartenerweiterung muss flächenmäßig eingehalten werden. Auch wäre es vorteilhaft, wenn die Achse der Annabergstraße ohne Versprung durch das Gebiet geführt würde. Die Anzahl der Besucherstellplätze und eine störungsfreiere Lage der TG-Einfahrt sind zu prüfen.

1. Rang